

## Pioneras de la programación informática.

Las mujeres que escribieron el futuro.



**Texto por** Ariadna del Mar.

**Ilustrado por** Luna Enciso Velázquez.

**Adaptación a lectura fácil por** Elia Zapico González.

**Fuente del texto original** [Principia](#)

## Glosario

### **Visionarias.**

Las personas visionarias se adelantan a su tiempo y tienen visión de futuro.

### **Pioneras.**

Persona que es la primera en explorar nuevos territorios.  
Persona que hace los primeros avances en alguna actividad.

### **Algoritmo.**

Conjunto ordenado y finito de operaciones que permite hallar la solución de un problema

### **Polilla.**

Mariposa nocturna, con una mancha negra en las alas.

### **Software.**

Conjunto de programas, instrucciones y reglas informáticas que se utilizan para ejecutar ciertas tareas en un ordenador.

### **Estándar.**

Que tiene unas características de acuerdo a un modelo o a unas reglas.

Cuando pensamos en los inicios de la informática, nombres como Alan Turing o Charles Babbage suelen ser los más conocidos. Sin embargo, detrás de los orígenes de la informática, existen mujeres **visionarias** que desempeñaron un papel fundamental y que no han recibido el reconocimiento que merecen. Desde Ada Lovelace hasta las mujeres que programaron el **ENIAC**, que son las siglas de Computador e Integrador numérico electrónico y que fue uno de los primeros ordenadores electrónico digital, las **pioneras** de la programación no solo rompieron barreras de género, sino que también definieron las bases de la informática moderna.

## **Ada Lovelace.**

### **La primera programadora.**

En el siglo 19, Augusta Ada King, más conocida como Ada Lovelace, colaboró con Charles Babbage en su diseño de la Máquina Analítica, una máquina teórica considerada precursora de los ordenadores modernos. Ada no solo comprendió la mecánica del dispositivo, sino que también adivinó su potencial más allá de los cálculos matemáticos, imaginando aplicaciones en música y otras áreas creativas. El mayor legado de Ada fue el desarrollo del primer **algoritmo** destinado a ser procesado por una máquina. Ada Lovelace se convirtió en la programadora 1 de la historia



## Las mujeres del ENIAC

Durante la II Guerra Mundial, que se lee segunda guerra mundial seis mujeres estadounidenses, Kathleen McNulty, Frances Bilas, Betty Jean Jennings, Ruth Lichterman, Betty Snyder y Marlyn Wescoff, fueron seleccionadas para programar el ENIAC el primer ordenador digital de propósito general. Aunque el ENIAC era un dispositivo revolucionario, programarlo era una tarea casi imposible que implicaba conectar cables y ajustar interruptores manualmente. Las programadoras del ENIAC dominaron este sistema complejo sin manuales ni precedentes, desarrollando métodos que, en la actualidad, influyen en la programación moderna. A pesar de su enorme contribución, estas mujeres permanecieron en el anonimato durante décadas.



Las seis mujeres del ENIAC. FUENTE: [Trantor Tech Talks](#)

## Grace Hopper: madre del software

Grace Hopper, matemática y contraalmirante de la Marina de los Estados Unidos, fue una de las figuras más influyentes en la historia de la informática.

Su trabajo en el desarrollo del compilador, que es un programa que traduce el lenguaje humano a lenguaje máquina, facilitó el camino para los lenguajes de programación modernos.

Hopper lideró el desarrollo del COBOL que se convirtió en uno de los lenguajes de programación más utilizados en la historia.

También popularizó el término **debugging** que significa depuración tras encontrar una **polilla** en un ordenador, un episodio que refleja su espíritu práctico y su humor.



## Margaret Hamilton.

### Llevando al hombre a la Luna

Durante las misiones Apolo de la NASA, Margaret Hamilton lideró el desarrollo del **software** de navegación que permitió a los astronautas aterrizar en la Luna.

Margaret diseñó sistemas capaces de manejar errores que fueron fundamentales para el éxito del programa espacial.

Además, creó el término ingeniería de software para dar visibilidad y legitimidad a esta disciplina emergente.

Su trabajo no solo revolucionó la exploración espacial, sino que también estableció **estándares** para el desarrollo de software crítico.



## Joan Clarke.

### El genio tras Turing

Joan Clarke, matemática y **criptógrafa** británica, trabajó junto a Alan Turing en Bletchley Park durante la II Guerra Mundial que se lee segunda guerra mundial.

La criptografía es el arte de escribir con clave secreta o de un modo enigmático.

Su habilidad para descifrar códigos fue clave en la ruptura del **Enigma**, que era el sistema de cifrado utilizado por los nazis.

Aunque su contribución fue decisiva, su papel fue menos reconocido que el de sus compañeros por ser mujer.



## **Legado y futuro.**

Estas mujeres, y muchas otras como ellas,  
abrieron el camino en un campo que en un principio  
se consideró trabajo femenino, pero que, con el tiempo,  
se transformó en una profesión dominada por hombres.  
Su legado no solo reside en las herramientas  
y conceptos que desarrollaron,  
sino también en su capacidad para superar barreras sociales  
y demostrar que el ingenio y la creatividad no tienen género.

Hoy, a medida que las mujeres continúan ganando terreno en la tecnología,  
recordar a estas pioneras nos inspira a seguir construyendo un futuro inclusivo  
y diverso en el ámbito de la informática.

Sin ellas, la programación informática no sería lo que es hoy.

Una disciplina que escribe, de forma literal, el futuro del mundo.